La bibliothèque de l'espace des langues vous propose des

JEUX







Cadre européen commun de référence pour les langues

A	Utilisateur débutant	A1.1	Découverte
		A1	Introductif
		A2	Usuel
В	Utilisateur	B1	Niveau seuil
	indépendant	B2	Avancé
С	Utilisateur	C1	Autonome
	expérimenté	C2	Maîtrise

Jeux et matériels pédagogiques multilingues

[KOSMOPOLI:T] / OPLI (JEU MUL KOS)



A partir de 10 ans, De 4 à 8 joueurs.

Nécessite l'utilisation d'un smartphone ou une tablette, des écouteurs et un crayon.

[Kosmopoli:t] est un jeu coopératif dans lequel les joueurs revivent tous ensemble l'atmosphère du service du soir d'un restaurant très ... cosmopolite. Ici, les clients viennent du monde entier et chacun commande dans sa propre langue. Les plats commandés concernent des plats typiques de chaque pays, qu'il vous faudra déchiffrer correctement pour satisfaire les clients exigeants. [Kosmopoli:t] est un jeu évolutif, rapide et immersif qui retranscrit toute la richesse et la diversité des langues du monde (plus de 60 langues différentes) Arriverez-vous à faire le bonheur de tous les clients ?

NAIPES BARAJA ESPANOLAÑA = CARTAS DE JOGAR ESPANHOLAS = JEU DE CARTES ESPAGNOLES = SPANISH PLAYING CARDS = CARTE DA GIDCO SPAGNOLES, PORTUGAIS, FRANÇAIS, ANGLAIS, ITALIEN / POESSA

Cartes à jouer permettant de jouer à l'escoba espagnole, aussi appelé scopa en version italienne ou aluette en version française. Jeu répandu également en afrique du nord et en Amérique du sud.

PICTOGRAMA: EIN WORTSCHATZ- UND ERZÄHLSPIEL IN 6 SPRACHEN: DEUTSCH, ENGLISCH, SPANISCH, FRANZÖSISCH, ITALIENISCH, RUSSISCH (JEU MUL PIC)



150 cartes pour la narration basique en 6 langues. Suivez simplement les règles de base ou utilisez les cartes librement : avec ce jeu, vous pouvez combiner le récit d'histoires quotidiennes avec un travail de vocabulaire créatif.

TALKING DICE: GETS YOU TALKING! / LINGASCOPE (JEU MUL TAL)



Une méthode incroyable pour déclencher la parole, tous les âges, tous les niveaux, toutes les langues. Avec 25 dés, donc 150 pictogrammes, on peut partir sur du vocabulaire, du lexique, de la grammaire, de la construction de phrases, etc.

L'UTILISATION DES TALKING DICE : 60 ACTIVITÉS POUR STIMULER L'EXPRESSION ORALE / JOËL RICY, 2013 (JEU MUL TAL)

Pas à pas 60 exercices pour utiliser au mieux les Talking Dice. Chaque exercice est expliqué avec une méthode pas à pas avec toutes les recommandations pour faire de cet exercice un véritable succès, avec des exemples et des conseils.

Jeux en allemand

FRAGEN UND ANTWORTEN / ELI, 2007 (JEU GER FRA)



Questions et Réponses est un jeu de table amusant et riche en illustrations, utile pour la révision de la forme interrogative dans un contexte ludique tel qu'un parc d'attraction. Le jeu encourage le dialogue, l'apprentissage et l'usage du vocabulaire et des structures linguistiques, notamment les pronoms, les adjectifs et les adverbes interrogatifs.

KETTENFRAGEN / ELI, 2009 (JEU GER FRA)



Questions à la chaîne est un jeu amusant pendant lequel les joueurs doivent trouver la réponse à la question proposée le plus rapidement possible et lire à leur tour une question. Il faut être rapide et précis lors de la lecture des questions et des réponses... pour ne pas interrompre la chaîne

Jeux en chinois

DONG-MING CI YOU XI = THE GAME OF VERBS-NOUNS = LE JEU DES VERBES ET DES NOMS / ELI, 2017 (JEU CHI GAM)



Jouez avec des cartes utiles et illustrées pour apprendre et mémoriser les verbes et les noms chinois courants. En plus des 132 cartes colorées, le livret d'instructions propose des jeux amusants à jouer à la maison entre amis. Les enseignants peuvent utiliser Le Jeu des Verbes-Noms pour aider les étudiants à mettre en pratique leurs compétences en chinois. Dans ce jeu, un verbe ne peut être associé qu'à un seul nom! Mais ne vous inquiétez pas, les superbes illustrations vous aideront à trouver la bonne solution!

CAI CAI ZUO SHEN ME ZHI YE = GUESS THE JOB = LE JEU DES MÉTIERS / ELI, 2017 (JEU CHI GUE)



Trois paquets de cartes aux illustrations vives et colorées proposent des phrases claires et concises décrivant chaque métier et le nom de celui-ci. Dans le premier paquet, vous trouverez l'illustration du métier, dans le deuxième, le nom et dans le troisième, la description. Un livret d'instructions complet avec des suggestions d'exercices linguistiques, de jeux et d'activités fait de Guess the Job un élément important de la classe de chinois. Un jeu éducatif agréable à jouer à la maison ou à l'école dans le cadre de la leçon de chinois.

WEN-DA YOU XI = QUESTIONS AND ANSWERS = QUESTIONS ET RÉPONSES / ELI (JEU CHI QUE)



Profitez de l'apprentissage des structures de base et utiles en chinois en faisant correspondre les questions et les réponses. Le jeu comprend deux paquets de cartes colorées, illustrées et intéressantes qui vous aident à mémoriser des gestes courants et simples. Idéal pour une utilisation à la maison et en classe également, ce jeu de cartes amusant contient un livret d'instructions complet avec des suggestions d'exercices linguistiques, de jeux et d'activités.

ZHONGGUO YOU = = TRAVELLING IN CHINA = VOYAGE EN CHINE / ELI (JEU CHI TRA)



Ce jeu est un outil efficace pour enrichir le vocabulaire des élèves : nombres de 1 à 100, noms, verbes, adjectifs courants, classificateurs. Il permet également de familiariser les étudiants avec la culture chinoise et favorise l'apprentissage d'expressions idiomatiques couramment utilisées. Le jeu comprend un plateau de jeu avec un itinéraire à travers la Chine et 140 cases numérotées. Il comprend également 132 cartes à jouer réparties en six paquets de 22 cartes chacun, facilement identifiables grâce à la couleur différente du revers, un dé et un dé numéroté. Le livret pédagogique en 5 langues aide le professeur et les élèves à jouer le jeu et donne des informations intéressantes et ludiques sur les lieux de l'itinéraire. Il contient également la traduction des phrases et des caractères chinois.

Jeux en italien

IL GRANDE GIOCO DEI VERBI / ELI, 2019 (JEU ITA GRA)



Ce jeu permet aux apprenants d'apprendre et d'exercer, de façon agréable et ludique, la grammaire et la syntaxe de la langue italienne à travers la conjugaison de 100 verbes d'usage fréquent et la formation de phrases dans des situations différentes.

IL GRANDE GIOCO DEI NUMERI : PER APPRENDERE ED ESERCITARE I NUMERI CARDINALI E ORDINARI : GIOCO DI OSSERVAZIONE E ABBINAMENTO (JEU ITA GRA)



Le grand jeu des nombres est un jeu amusant en italien de niveau A1-B1, bien connu pour pratiquer agréablement les nombres cardinaux et ordinaux. Il permet aux étudiants d'apprendre, de mémoriser et de pratiquer, de manière engageante, non seulement les nombres cardinaux mais aussi les nombres ordinaux de la langue italienne.

Jeux en espagnol

ABREMENTE 2 EN 1 : INVENTOS Y CUERPO HUMANO / CATAPULTA JUNIOR (JEU SPA ABR)



Dos temáticas en un libro, una a cada lado del abanico. 300 nuevas preguntas y respuestas acerca de los inventos y el cuerpo humano. ¡Para convertirse en doblemente expertos!

BINGO ILLUSTRADO / ELI, 2018 (JEU SPA BIN)



Ce jeu permet aux apprenants de mémoriser, de façon agréable et ludique, 100 mots essentiels de la langue espagnole. Ces mots appartiennent à différents champs lexicaux : animaux, couleurs, formes, aliments, objets de la maison et de l'école, jouets, habillement, nature, temps atmosphérique et moyens de transport.

CLUEDO : JUEGO DE CARTAS = JOGO DE CARTAS, ESPAGNOL, PORTUGAIS / HASBRO, 2018 (JEU SPA CLU)

El clásico juego de mesa de misterio jahora como un divertido juego de cartas!

EL CREAHISTORIAS / ELI, 2021 (JEU SPA CRE)



El creahistorias est un jeu de cartes amusant pour construire des phrases et inventer des histoires avec différents éléments linguistiques illustrés. Les personnages, animaux, lieux, objets et actions ont été sélectionnés pour garantir le plus grand nombre de combinaisons possibles. Ce jeu favorise l'élargissement du lexique, la consolidation des compétences grammaticales et l'utilisation correcte des verbes et de la syntaxe. Il permet de pratiquer différents aspects linguistiques et stimule l'imagination, en joignant différents éléments pris au hasard pour inventer avec eux des phrases et des histoires.

FAMOSOS QUE HABLAN ESPAÑOL / ELI, 2021 (JEU SPA FAM)



Famosos que hablan españolest un jeu de cartes très utile et divertissant qui consiste à former des paires avec des cartes : des cartes illustrées de portraits de personnages célèbres de la culture du monde hispanophone et des cartes avec leurs cartes d'identité correspondantes. Les étudiants connaîtront, mémoriseront et travailleront avec des données et des expressions fréquemment utilisées en langue espagnole, nécessaires pour identifier un personnage. Tout cela de manière agréable et divertissante!

EL GRAN JUEGO DE LOS VERBOS/ ELI, 1999 (JEU SPA GRA)



Ce jeu est un support utile pour aborder le verbe et les conjugaisons. Grâce à ses multiples possibilités d'utilisation il s'adapte à tous les niveaux d'apprentissage.

HOMBRES LOBO DE CASTRONEGRO = LES LOUPS-GAROUS DE THIERCELIEUX / ASMODÉE, 2021 (JEU SPA HOM)



Chaque joueur est un villageois de Thiercelieux et reçoit secrètement une carte avec sa personnalité. Le jeu se déroule en deux phases successives, le jour et la nuit. Un meneur de jeu anime la partie. La nuit, pendant que le village s'endort paisiblement, certains villageois se transforment en loups-garous et décident en silence de dévorer une victime. Le matin, le village est en ébullition et les habitants votent pour lyncher un présumé loup-garou. Les jours et les nuits se succèdent jusqu'à la victoire par élimination des villageois ou des loups-garous.

LA ALDEA : UNA EXPANSION DE LOS HOMBRES LOBO DE CASTRONEGRO / ASMODÉE, 2021 (JEU SPA HOM)



PICTIONARY POCKET / MATTEL, 2017 (JEU SPA PIC)

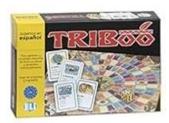
Pictionary Pocket est une version minimaliste de Pictionary. Quelques cartes avec quatre mots ou expressions

¿QUIÉN ES? / ELI, 2007 (JEU SPA QUI)



¿Quién es? es un juego de deducción investigativa ideado para estimular al aprendizaje del léxico y de las estructuras gramaticales del idioma espanol. Quién es? se componé de 66 cartas divididas en dos barajas de 33 cartas iguales pero diferenciadas por dos colores distintos. En coda baraja se ilustran 33 personajes diferentes. Las instrucciones contienen vâlidas sugerencias para realizar una amplia gama de juegos y actividades que pueden desarrollarse tanto en clase como en casa con familiares y amigos.

TRIBOO : PARA APRENDER Y CONSOLIDAR ELEMENTOS DE LÉXICO Y CULTURA Y CONTENIDOS INTERDISCIPLINARIOS : JUEGO DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS / ELI, 2021 (JEU SPA TRI)



Triboo est un jeu utile et stimulant, basé sur un échange de questions et réponses, pour deviner des mots-clés à l'aide d'autres mots suggérés, tous en espagnol. Les étudiants pourront apprendre et consolider de manière ludique les éléments lexicaux et culturels et le contenu interdisciplinaire de la langue espagnole.

VIAJE POR ESPAÑA / ELI, 2009 (JEU SPA VIA)



Viaje por Espana es un entretenido juego con et que los jugadores podran ampliar sus conocimientos sobre Espana, como en un verdadero viaje. El juego consta de: 1 tablero con un itinerario a lo largo y ancho del territorio espanol para conocer sus ciudades, monumentos, fiestas y tradiciones culturales. 2 mazos de 66 carias cada uno (niveles A2 y B1) con preguntas de gramatica, cultura y civilizacion, geografia, expresiones idiomaticas, adivinanzas y lexicaux. 2 dados, un manuel. El manual contiene las instrucciones del juego, sugerencias para diversas actividades, informacian detailada sobre et recorrido dei juego y una lista de paginas web que se pueden visitar.

Jeux et matériel pédagogique FLE

L'ARBRE DE LA GRAMMAIRE / ELI, 2022 (JEU FRE ARB)



L'arbre de la grammaire est un jeu permettant l'apprentissage et le renforcement de la grammaire et des verbes de la langue française. Les questions à choix multiple rendent amusant un sujet aussi complexe. Le but est d'apprendre, de réviser et de mémoriser les principales règles de la langue française et de corriger, en jouant, les erreurs les plus communes.

APERO : DIS PAS CI DIS PAS CA : LE JEU DES MOTS INTERDITS / LAROUSSE, 2022 (JEU FRE DIS)



Faire deviner « ratatouille » sans prononcer « cuisine », « tomates », « légumes » ou encore « plat », ce n'est pas si facile! À vous de trouver les mots justes pour réussir à faire deviner le plus de cartes possibles à votre équipe

APÉRO EN FAMILLE : CULTURE GÉNÉRALE / LAROUSSE, 2022 (JEU FRE APE)



Idéal pour tester ses propres connaissances et celles de sa famille en culture générale. Au programme : des quiz sur l'histoire, le sport, la langue française, la musique, la géographie... Avec aussi quelques questions de logique et un zest de calcul mental. Avec deux niveaux de difficulté, l'un adapté aux enfants et l'autre aux adultes.

BESCHERELLE : LE GRAND DEFI DE LA LANGUE FRANÇAISE / HATIER, 2017 (JEU FRE BES)



Le jeu du Bescherelle est un jeu conçu pour s'amuser autour des conjugaisons et des pièges de la langue française. Il s'adapte à tous les niveaux à partir de 7 ans. Le jeu du Bescherelle a reçu le Prix du ministère de la culture et de la communication.

DÉFI BESCHERELLE / HATIER, 2020 (JEU FRE BES)



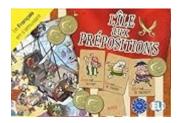
Le Défi Bescherelle est un jeu de rapidité sur la conjugaison et les pièges de la langue française. Il s'adresse à toute la famille : les questions de différents niveaux permettent de faire jouer petits et grands ensemble. Le gagnant de la partie est celui qui parvient à obtenir 10 cartes en répondant aux questions. Pour répondre aux questions, il faut être le premier à attraper le tourillon.

LE GRAND DÉFI : SPÉCIAL FRANCE / LAROUSSE, 2022 (JEU FRE GRA)



250 questions pour tester ses connaissances sur les spécificités gastronomiques, linguistiques, culturelles ou historiques de la France

L'ÎLE AUX PRÉPOSITIONS / ELI, 2012 (JEU FRE ILE)



Ce jeu amusant facilite l'apprentissage, le renforcement et l'usage correct des prépositions de lieux associées aux articles. Il enrichit le bagage lexical de l'apprenant à travers la présentation de personnages et d'objets présents sur l'illustration stimulante et amusante et favorise la compréhension et la production de phrases avec les prépositions de lieu.

INVENTONS DES PHRASES / ELI, 2014, (JEU FRE INV)



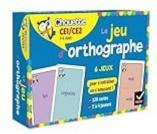
Ce jeu amusant facilite l'apprentissage, le renforcement et l'usage correct du passé composé, de l'imparfait, du présent et du futur et enrichit le bagage lexical relatif aux verbes d'usage quotidien. Il développe la capacité de compréhension et la production de phrases en employant les locutions de temps.

LE JEU DES CONJUGAISONS : CM1/CM2 / HATIER (JEU FRE CHO)



Un jeu de cartes pour s'entraîner à conjuguer tout en s'amusant. 120 cartes, 4 pions, 1 dé, un plateau de jeu. De 2 à 4 joueurs.

LE JEU D'ORTHOGRAPHE : CE1/CE2 / HATIER (JEU FRE CHO)



Grâce aux 120 cartes contenues dans la boîte, l'enfant pourra jouer à 6 jeux différents, accompagné de ses parents ou de ses amis. De 2 à 4 joueurs.

JEUX ORTHOGRAPHIQUES: LA COURSE AUX MÉDAILLES / RETZ (JEU FRE ORT)



Une boite de jeux permettant de travailler l'orthographe de manière ludique et complète. Autour du thème du sport et de ses valeurs de respect, d'esprit d'équipe et de dépassement de soi, 300 cartes (réparties en deux niveaux) permettent d'aborder l'orthographe phonologique, lexicale et grammaticale, et d'utiliser les compétences acquises concrètement par la production de petits écrits ; Un jeu imaginé par une orthophoniste et qui s'adresse aux enfants de 7 à 13 ans. Il est adapté aux élèves en difficulté qui ont besoin d'améliorer leur orthographe ou à ceux qui présentent un trouble spécifique du langage écrit.

JOUE TON RÔLE : CARTES ILLUSTRÉES POUR STIMULER L'INTERACTION ORALE EN FRANÇAIS / ELI (JEU FRE JOU)



Voici une collection de 75 cartes, distinctes pour différents niveaux d'apprentissage, à utiliser dans les jeux de rôle. Matériel pédagogique de base qui aide à développer les compétences de compréhension, de production et d'interaction orale en français, à partir de 36 situations quotidiennes avec des documents semi-authentiques. Les cartes sont idéales pour la pratique à deux ou en petits groupes. Chaque carte contient un canevas pour construire son propre rôle, avec des éléments lexicaux et des fonctions de communication pour enrichir le contenu du dialogue et développer les thèmes de la situations.

JOUER EN FRANÇAIS : COLLÈGE DE LA 6^E À LA 3^E : 4 JEUX POUR EXPLORER LA LANGUE / BELIN ÉDUCATION, 2023



Le coffret contient quatre jeux permettant de réviser toutes les notions du programme d'étude de la langue de la 6e à la 3e. - Le jeu de l'oie Pour gagner ce périple grammatical, les élèves avancent de case en case en répondant à un maximum de questions de grammaire, de conjugaison ou d'orthographe. - C'est radical! Un jeu de rapidité pour former des mots et enrichir son vocabulaire. - Triomots Natures & Triomots Fonctions Deux jeux pour réviser le fonctionnement de la phrase et les classes de mots. Le coffret contient : - un livret pédagogique avec les corrigés ; - un plateau de jeu ; - un dé, six pions et un sablier ; - 80 cartes jeu de l'oie ; - une roue avec 5 catégories ; - 30 cartes " radical " ; - 40 cartes Triomots Fonctions ; - 40 cartes Triomots Natures.

JOUER EN FRANÇAIS : COLLÈGE DE LA 6^E À LA 3^E : 4 JEUX POUR S'APPROPRIER LES NOTIONS LITTÉRAIRES / BELIN ÉDUCATION, 2024



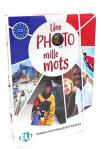
Quatre jeux à effectuer en classe de la 6e à la 3e pour se familiariser avec les notions littéraires comme les figures de style, le vocabulaire de l'analyse ou encore les genres et les registres : l'intrus, le jeu des sept familles, en trois mots ou presque, tête de litote.

PHOTOCARTES : IMAGES POUR UN USAGE CRÉATIF DU FRANÇAIS / ELI, 2012 (JEU FRE PHO)



Un ensemble de 75 cartes photographiques à utiliser pour susciter la discussion en classe. Elles permettent de développer les habiletés de production et de compréhension orales en partant d'un brainstorming, pour arriver à la discussion sur des thèmes intéressants et actuels concernant l'environnement, le social, le vécu personnel et permettant aux apprenants de s'exprimer et de se confronter. Ce matériel didactique est particulièrement indiqué pour travailler deux par deux ou en groupes et peut également être utilisé pour la production écrite. Au verso des photocartes sont indiqués les thèmes et les mots-clefs utiles à la discussion ainsi que des questions.

UNE PHOTO MILLE MOTS : IMAGES POUR PARLER EN FRANÇAIS / ELI, 2021 (JEU FRE PHO)



Un ensemble de 75 grandes cartes photographiques, choisies pour la réflexion et la discussion en classe. Ce support aide à développer les habiletés de compréhension, de production et d'interaction orale, à partir de 75 images phtographiques sur l'environnement, la vie sociale, le vécu personnel qui permettent aux apprenants de s'exprimer s'entretenir et se confronter avec les autres. Ce matériel didactique est idéal pour travailler en petits groupes ou deux par deux, et peut être utilisé dans les cours en ligne.

QUESTIONS À LA CHAÎNE / ELI, 2009 (JEU FRE QUE)



Questions à la chaîne est un jeu de cartes dont l'objectif est de trouver le plus rapidement possible la réponse correspondante à une question pour former des mini dialogues. Le jeu facilite l'apprentissage et le renforcement de la forme interrogative et des formes verbales ; il contribue à l'enrichissement du vocabulaire de base, dont les expressions idiomatiques d'usage fréquent.

LE QUIZ DES 1000€ : QUI VA GAGNER LE SUPER BANCO ?! / MARABOUT, 2023 (JEU FRE QUI)



Répondez aux questions pour tenter de remporter le Super Banco! Avec 130 Cartes et 4 catégories : Couleur, Repêchage, Banco, Super Banco

QUI EST-CE ? / ELI, 2022 (JEU FRE QUI)



Qui est-ce ? Est un jeu de cartes très utile et très amusant, basé sur des questions et des réponses pour décrire et identifier des personnages appartenant à différents groupes d'âge et ayant des caractéristiques physiques différentes. Ce jeu stimule les joueurs à observer et à décrire certains détails et signes particuliers du visage, en recourant à un lexique et à des structures de base de la langue française

VOYAGE EN FRANCE / ELI, 2009 (JEU FRE VOY)



Voyage en France est un jeu de table passionnant qui s'articule sur un parcours qui favorise l'enrichissement des connaissances sur la France et ses attractions culturelles et paysagères. Le jeu permet d'élargir le bagage lexical et favorise l'usage correct des structures grammaticales de base telles que : les articles, les adjectifs, les verbes d'usage fréquent, la forme interrogative et négative, les chiffres jusqu'à 100. En outre, une place particulière est réservée aux expressions idiomatiques plus fréquentes.