L'Espace des Langues

ESCAPara - Escape Game Parasitologie

Sur le projet

Organisation : UFR Pharmacie – Université de Rennes

Concepteurs : Sarah Dion – maîtresse de conférences, docteure en pharmacie

Ingénierie pédagogique : Dolly Ramella, cheffe du projet L'Espace des Langues (EDL)

et ingénieure pédagogique numérique

Objectif Principal : Numérisation et expertise de l'escape game pédagogique ESCAPARA créé dans le cadre du projet PIA 3 DUNE DESIR

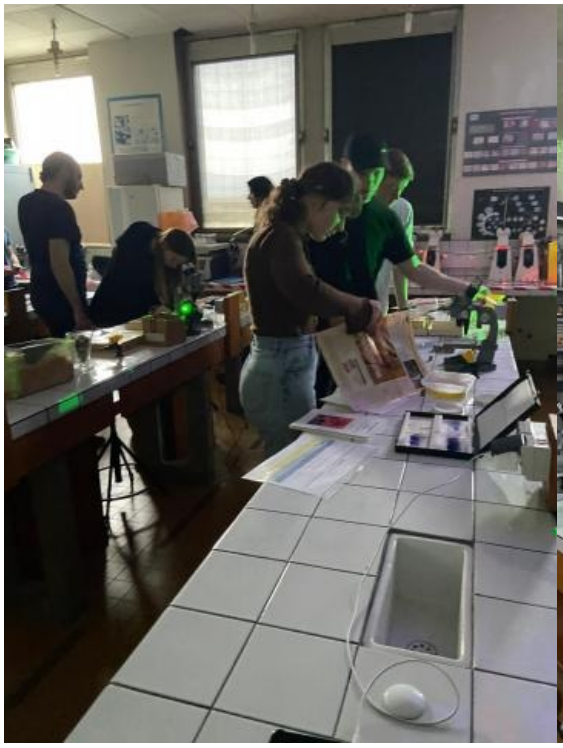
Date de démarrage : 02.11.2022

Espace concerné : Caméra 360, Monde Virtuel Rennes2D

Public cible : Étudiant·es en Pharmacie

Description :
ESCAPara a été conçu pour aider les étudiants et étudiantes en pharmacie à réviser leur module de parasitologie de manière interactive. La création d'une version numérique d'ESCAPara, accessible sur le Monde Virtuel Rennes2D, offre la possibilité de jouer et de réviser depuis n'importe quel lieu physique, renforçant ainsi la compréhension du contenu du cours de parasitologie.

Ce projet démontre l'engagement de l'UFR Pharmacie envers l'innovation pédagogique et l'utilisation de la technologie pour améliorer l'apprentissage en pharmacie et parasitologie.





Rédaction des articles : Dolly Ramella, Elizaveta Vaseneva, Fanny Herve-Pecot, Maud Régnier

Sur le projet d'origine :

https://video.univ-rennes1.fr/permalink/v12619a6f6ec96rs4jgu/

ESCAPARA est un projet initié par l'UFR Pharmacie de l'Université de Rennes, sous la direction de Sarah Dion et accompagné et numérisé par l'équipe d'ingénierie pédagogique numérique de L'Espace des Langues.

Contact
Sarah Dion
02 23 23 48 19
sarah.dion@univ-rennes1.fr
Dolly Ramella
dolly.ramella-georget@univ-rennes2.fr

-







