

## Conférences sur les jeux en didactique de langues pour Office Allemands d'Echanges - Atelier Escape Game Pédagogique

L'atelier de l'Espace des Langues consiste à mettre en place deux salles d'Escape Game pédagogique dans le cadre de l'apprentissage du Français Langue Étrangère (FLE). L'équipe de l'Espace des Langues a créé une méthodologie ludique et deux serious game pour cette expérience. Les participants commenceront par tester la « **Navette Spatiale Internationale** », puis, ils participeront à un Escape Game numérique dans le monde virtuel de l'Espace des Langues, **PlayR2** (développé en collaboration avec l'équipe BRIO). Ces deux univers différents offriront une expérience immersive. À la fin des deux sessions, les maîtres du jeu conduiront le débriefing bilan pour évaluer les avantages et les limites des deux dispositifs. Cette réflexion permettra aux participants de comprendre les enjeux de la ludopédagogie dans l'apprentissage des langues. En testant le même type de ressource sous deux formats différents (virtuel et physique), les participants pourront observer les avantages de chaque support.

Il est important de mentionner que le temps sera compté ! L'équipe qui interagira de manière la plus efficace lors des sessions recevra un prix surprise. Êtes-vous prêts à relever le défi ?

**Physique** : Les participants se trouvent dans une « **Navette Spatiale Internationale** » qui manque d'oxygène, pour survivre, ils doivent trouver en trente minutes le coffre à oxygène de secours. L'Escape Game pédagogique consiste en six énigmes. Le but est de montrer le campus de Villejean aux nouveaux arrivants à l'aide d'un puzzle afin qu'ils puissent se repérer sur le campus en découvrant les bâtiments. Ainsi que, les exemples d'examens ; les relevés de notes des étudiants pour faire la moyenne. Puis, ils apprendront à naviguer dans une bibliothèque universitaire et à découvrir une côte de livre à l'Université de Rennes 2. De plus, les participants seront capables de rédiger un e-mail académique, de voir la formule de politesse, et les divers types de salutations en France. Enfin, ils verront la différence entre les cours magistraux et les travaux dirigés pour comprendre un emploi du temps universitaire.

On vous attend nombreux pour ce voyage interstellaire ! :

<https://www.youtube.com/watch?v=wKZoNbe7zmM>

**En ligne sur le monde virtuel de l'Espace des langues** : Découvrez **BRIO PlayR2**, une expérience en ligne dans le monde virtuel. Nous ne vous dévoilons pas tout, mais nous vous invitons à regarder une vidéo de briefing qui vous mettra l'eau à la bouche : <https://youtu.be/luPK56-liho>

Modalité : présentiel

Durée : 2 heures

Date : vendredi 2 juin de 14h30 à 16h30



L'équipe qui a maîtrisé la collaboration !



Test sur le monde virtuel en simultané



Anne-Sixtine et Meryem, les maîtres du jeu et capitaines de la navette spatiale !



Salle de la "Navette Spatiale"



L'équipe 1 avec le meilleur chrono !



Test en ligne sur le Monde Virtuel de l'Espace des langues



L'équipe de l'Espace des langues