

## La Salle Immersive

La salle immersive est un espace physique équipé d'une projection interactive à 270°. Il est dédié à l'expérimentation linguistique immersive pour la formation et la recherche en langues étrangères.

### Ouverture prévue en 2024.

La salle dédiée à l'expérimentation linguistique et à l'apprentissage des langues, située au sous-sol de l'Espace des Langues, s'étend sur une superficie de 61 m<sup>2</sup>. Elle offre une immersion totale dans l'apprentissage des langues. Ce dispositif novateur est le premier du genre en France. Sa particularité réside dans sa capacité à permettre l'interaction de jusqu'à 19 étudiant·es présent·es physiquement dans la salle avec des ressources en 360°.

Connecté au Monde Virtuel 2D de L'Espace des Langues, les contenus produits dans la salle immersive pourront être intégrés, animés et faire l'objet d'atelier sur notre plateforme 2D dédié à l'apprentissage et l'enseignement en langues.

Côté recherche, la salle immersive :

- permettra la réalisation de captations segmentées (par secteurs) pour la constitution de corpus linguistiques d'une durée continue pouvant atteindre 30 minutes en format MP3 et MP4
- offrir un espace d'expérimentation en langues flexible, qui peut être adapté en fonction des objectifs spécifiques de chaque recherche.

Côté apprentissage et enseignement, la salle immersive offrira la possibilité :

- d'apprendre les langues en immersion et par le mouvement (se déplacer pour aller chercher les ressources)
- de s'immerger à l'autre bout du monde pour apprendre une langue tout en restant à Rennes 2
- de développer les interactions en langue cible en groupe et en immersion
- de travailler des mises en situation collectives dans un cadre linguistique étudié et adapté
- de développer des projets linguistiques immersifs

La salle immersive a été financé par le Projet CYMOCOD : Cyber-systèmes et Cyber-sécurité, Mobilités, Connectivités, Données : des enjeux au cœur de la transformation numérique de la société, de sa souveraineté et de ses transitions dans le cadre du CPER 2021-2027.

**Exemple de contenu interactif dans la salle immersive :** Escape Game Bienvenue à l'Université ! Source : [FLEscape 2020](#)



Le beta-test de la salle immersive lors des visites institutionnelles en février 2024. ©Fanny Hervé-Pécot

61m<sup>2</sup>  
1 régie/salle de formation attenante  
180 000€

### Accès à la salle immersive sur réservation auprès de :

#### Dolly Ramella

Cheffe de projet et ingénieure pédagogique de L'Espace des Langues  
espace-des-langues [at] univ-rennes2.fr (espace-des-langues[at]univ-rennes2[dot]fr)  
[02 99 14 14 27](tel:0299141427)  
Bâtiment T - Bureau T313



Contact

Dolly Ramella - Cheffe de projet et ingénieure pédagogique numérique pour L'Espace des Langues

[dolly.ramella-georget@univ-rennes2.fr](mailto:dolly.ramella-georget@univ-rennes2.fr)