

## Exposition immersive "Ce qui nous concerne"

### Sur le projet

**Organisation :** UFR langues - Département LEA - Université Rennes 2

**Concepteurs :**

- William Kelleher, enseignant-chercheur

**Ingénierie pédagogique :**

- Dolly Ramella, cheffe du projet L'Espace des Langues (EDL) et ingénieure pédagogique numérique
- Houda Merah, ingénieure techno-pédagogique

**Objectif Principal :** création d'une exposition sonore dans le monde virtuel RENNES2D pour la valorisation et l'essaimage des ressources créées pour le projet "Ce qui nous concerne"

**Date de démarrage :** 02.09.2023

**Espace concerné :** Monde Virtuel Rennes2D

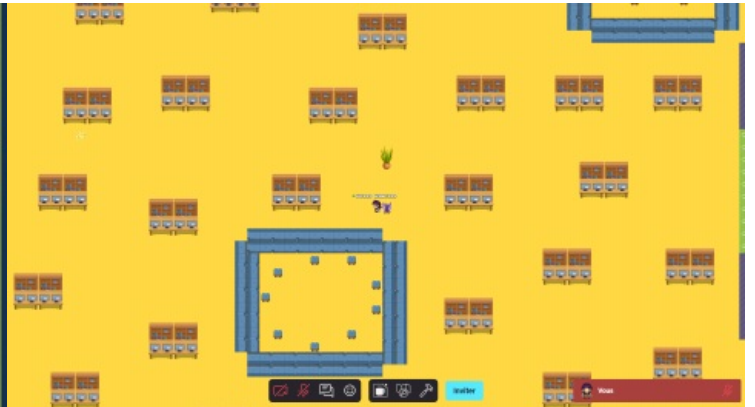
**Public cible :** tout public

### Description :

Création d'une exposition sonore de récits associatifs collectés pour le corpus de recherche intitulé « Ce qui nous concerne » de William Kelleher. L'exposition sonore va mettre en valeur une version numérique et ludique du corpus de recherche « Ce qui nous concerne ». L'exposition sonore va servir de modèle pour l'espace de recherche LIDILE sur le monde virtuel de l'Espace des langues. Le modèle d'architecture sur le « Menu de recherche » sera utilisé comme modèle pour d'autres projets de recherche de l'Espace des langues. L'exposition souhaite, enfin, mettre en valeur les avantages des mondes virtuels pour l'hébergement et la diffusion des données de recherche. Puisque l'accès au monde virtuel se fait par le biais d'un avatar, il est à la fois ouvert et sécurisé. En effet, il est difficile de télécharger les données hébergées sur l'ordinateur personnel d'un utilisateur.



Version finale de la salle d'exposition sonore



Première version de la salle d'exposition sonore



La salle d'exposition sonore

